



Rozwiązania **EcoSmart** z zakresu zarządzania miastem

Prezenter:
Bartosz Wiktorzak
GiK PW - Geoinformatyk

Projekt "Sierpc 2.0 – Rozwiązania EcoSmart z zakresu zarządzania miastem" współfinansowany jest ze środków Programu Operacyjnego Pomoc Techniczna 2014-2020 oraz budżetu państwa, w ramach konkursu pt. "HUMAN SMART CITIES. Inteligentne miasta współtworzone przez mieszkańców". Priorytet 3 Potencjał beneficjentów funduszy europejskich, działanie 3.1 Skuteczni beneficjenci. Kategoria interwencji funduszy strukturalnych – 121.

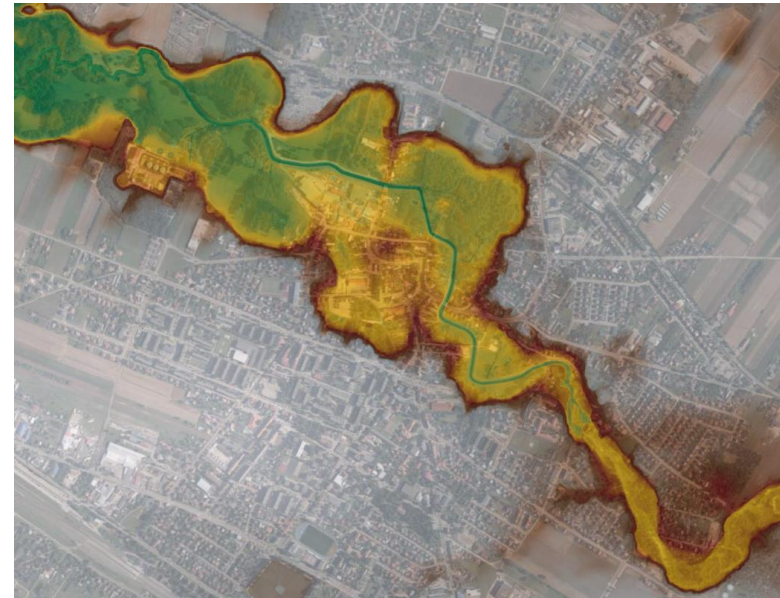
Spis treści

1. Geoinformatyka? Dane przestrzenne!
2. IoT - Internet of Things
3. Dane przestrzenne w projekcie Sierpc 2.0
4. Symulacje agentowe
5. Platforma do integracji danych
6. Zagadnienia związane ze zbiórką odpadów komunalnych
7. Panel administratora
8. Panel mieszkańca



Geoinformatyka? Dane przestrzenne!

- Dane wektorowe budynków, dróg, sieci przesyłowych, rzek,
- Obrazy z georeferencją: hipsometryczne, ortofotomapy, meteorologiczne
- Modele 3D
- Dane nawigacyjne



Geoinformatyka? Dane przestrzenne!



Geoinformatyka? Dane przestrzenne!



Geoportal Infrastruktury Informacji Przestrzennej

geoportal.gov.pl



Geoportal powiatu sierpeckiego

[Pomoc](#) [Strona starostwa](#) [Strona główna geoportalu](#)

IoT - Internet of Things

- Kontenery
- Jakość powietrza
- Lampy
- Sygnalizacja świetlna
- Przejścia dla pieszych
- Przepływ prądu, wody



Dane przestrzenne w projekcie Sierpc 2.0

Śmietniki

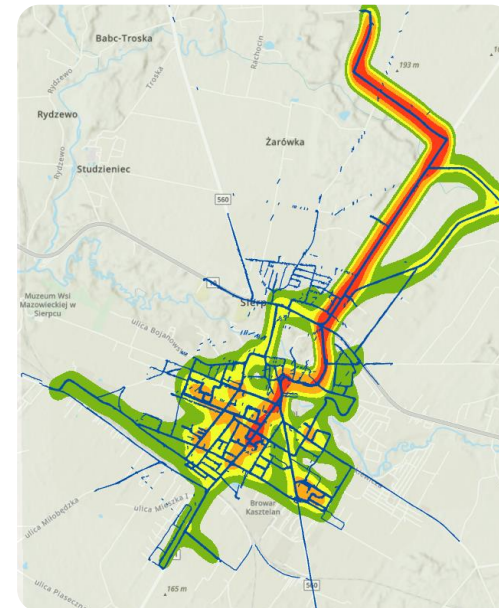
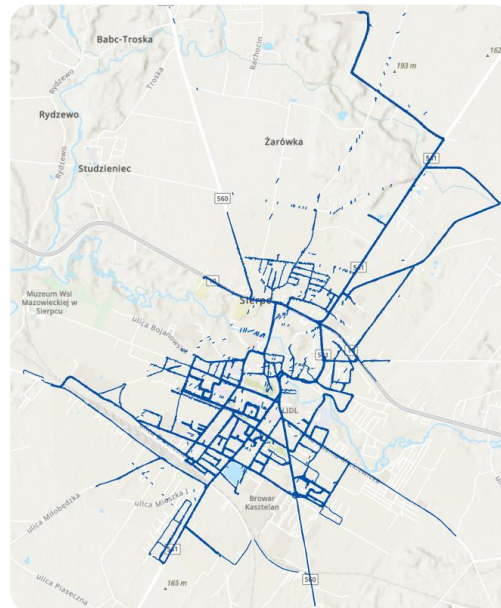
- Nazwa
- Lokalizacja
- Rodzaj frakcji
- Historia opróżnień
- Historia pomiarów



Dane przestrzenne w projekcie Sierpc 2.0

Trasy

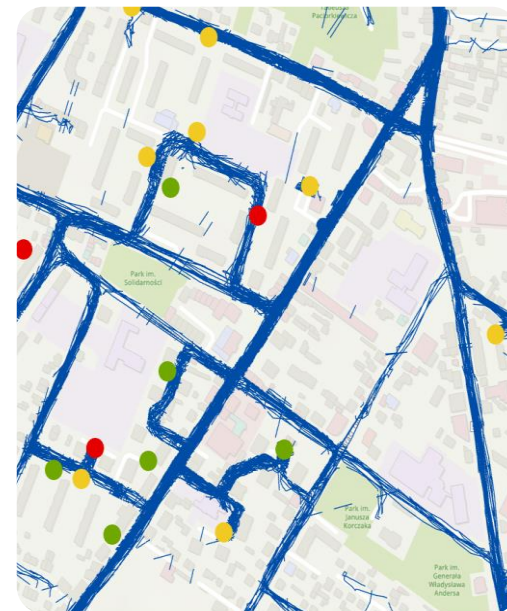
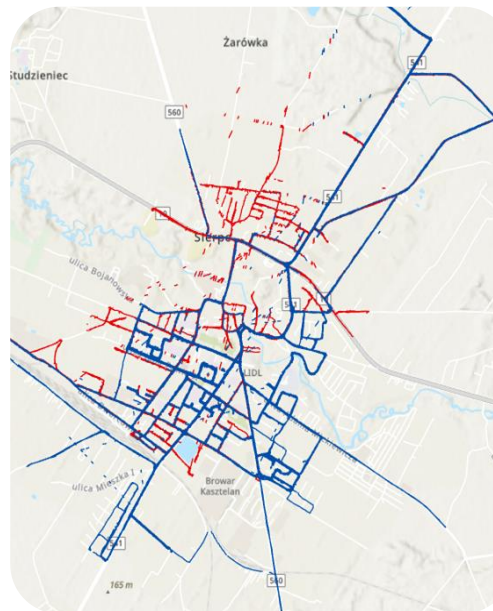
- Numer
- Długość
- Rodzaj frakcji
- Odwiedzone śmietniki
- Długość trasy
- Pracownicy



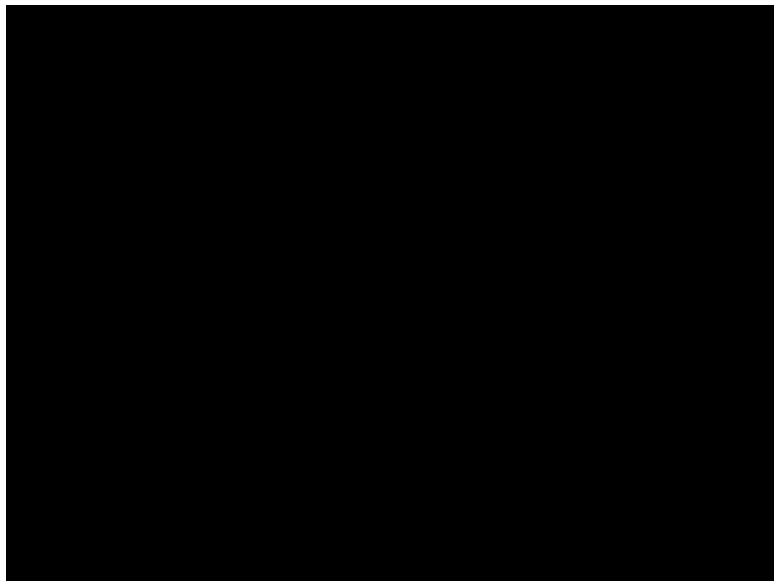
Dane przestrzenne w projekcie Sierpc 2.0

Trasy

- Numer
- Długość
- Rodzaj frakcji
- Odwiedzone śmietniki
- Długość trasy
- Pracownicy



Symulacje agentowe



Przedstawiono symulację zbiórki odpadów komunalnych w mieście Sierpc:

- szare prostokąty - bloki mieszkalne
- czarne kreski - drogi
- małe niebieskie koła - mieszkańcy
- duże kolorowe koła - śmietniki
- czarny kwadrat - śmieciarka

Można zastosować podobne rozwiązania również w planowaniu lokalizacji nowego sklepu, placu zabaw, drogi. Symulacji czasu dojazdu karettek, straży pożarnej.

Platforma do integracji danych

Dane wejściowe:

- w systemach plików
- w bazach danych
- u zewnętrznych dostawców



GeoServer

Udostępnione dane:

- w jednym miejscu
- w uniwersalnym formacie danych
- z możliwością porównania

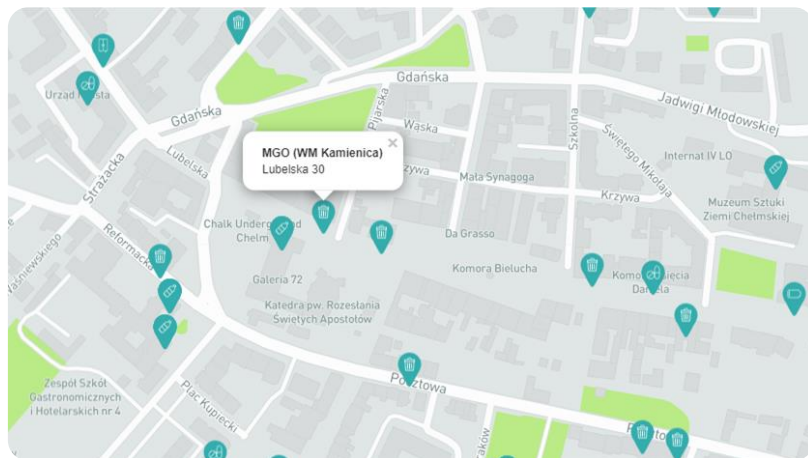
Zagadnienia związane ze zbiórką odpadów komunalnych

- Weryfikacja deklaracji śmieciowych mieszkańców
- Sprawdzanie jakości selektywnej zbiórki odpadów w zabudowie wielorodzinnej
- Monitorowanie wytwarzania odpadów w zabudowie jednorodzinnej

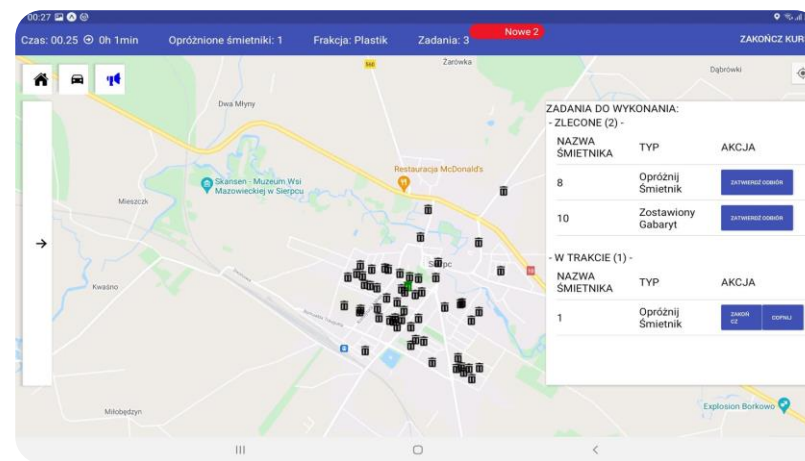
- Zwiększenie jakości selektywnej zbiórki odpadów
- Zgłoszenie odbioru odpadów wielkogabarytowych

Panel administratora

Baza danych adresowych uzupełniana przez obserwację pracowników śmieciarki

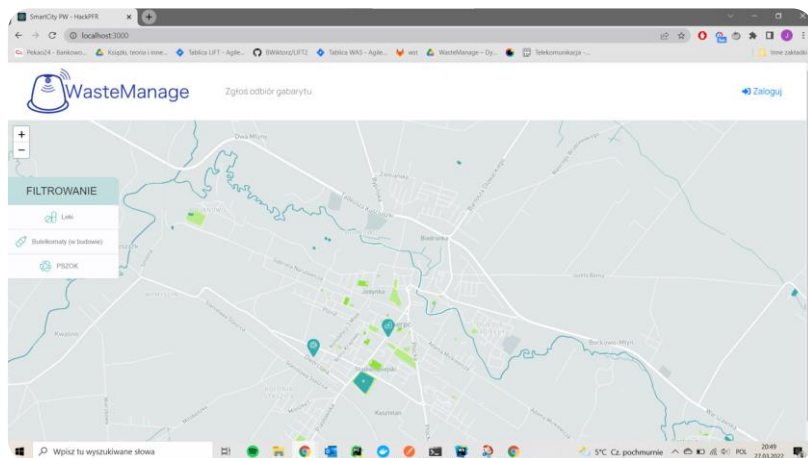


Możliwość zgłoszenia braku lub nadmiaru odpadów podczas ich zbierania

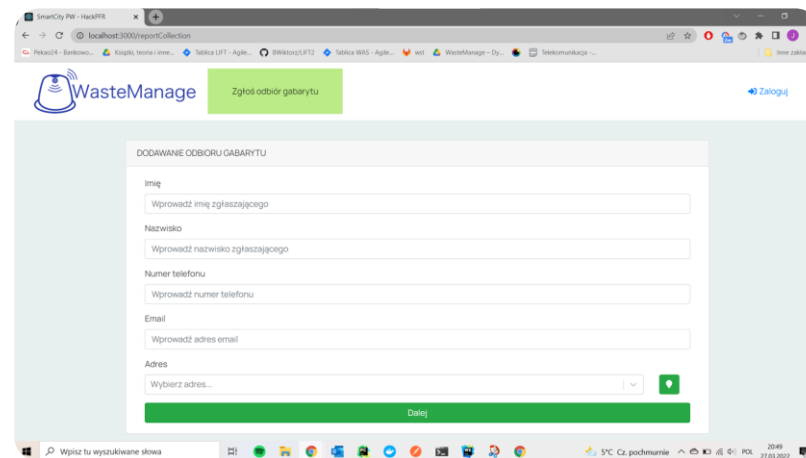


Panel mieszkańca

Informacja o miejscach zbierania odpadów



Możliwość zamówienia odbioru gabarytu





Dziękujemy na uwagę!

Kontakt:

wastemanagerpw@gmail.com

Projekt "Sierpc 2.0 – Rozwiązania EcoSmart z zakresu zarządzania miastem" współfinansowany jest ze środków Programu Operacyjnego Pomoc Techniczna 2014-2020 oraz budżetu państwa, w ramach konkursu pt. "HUMAN SMART CITIES. Inteligentne miasta współtworzone przez mieszkańców". Priorytet 3 Potencjał beneficjentów funduszy europejskich, działanie 3.1 Skuteczni beneficjenci. Kategoria interwencji funduszy strukturalnych – 121.